



Noche de Familia, Comida, diversión Y Fuegos artificiales Hoja Informativa

- Las siguientes actividades están programadas para la familia Night Out:
 - Camiones de comida, diversión y juegos comienzan en 6p.m.
 - entretenimiento en vivo comienza a las 7p.m.
 - fuegos artificiales empiecen a 9:30p.m.

- Aparcamiento público está disponible en las siguientes ubicaciones:
 - lado oeste del centro de recreación
 - campos de juego de Central Park - accesibles desde W. Ave F y S. Glenbrook
 - al este del anexo Granger sobre S. 10th St.
 - canchas de tenis Parque Central
 - estacionamiento no estarán permitida en el césped o propiedad privada

- El espectáculo será en el campo multiuso entre las pistas de tenis y campos de juego, al sur del centro de recreación. La etapa se establecerá en el campo frente mirando al oeste con fuegos artificiales al este.

- Allí son algunas cosas que le pedimos que deje en su casa para seguridad y disfrute de todos. Por favor no traer ningún alcohol, envases de vidrio u otros objetos puntiagudos a los eventos y ayudan a mantener nuestros parques limpios por recoger la basura y colocarla en un cesto de basura. Asegúrese de aparcar sus coches en designadas plazas de aparcamiento, no hay aparcamiento en el césped o propiedad privada.

- Otros eventos del mes que forman parte del parque y recreación
 - el 5 de julio en el Teatro Plaza en el centro de Garland, tenemos un helado Social a las 1 p.m. y una proyección de "A Bug's Life" a las 2p.m..
 - 7 al 18 de julio, puede ir al cualquier centro de recreación en Garland y recoger un papagayo gratis y participar en el concurso de decoración de papagayo.

- 7 al 18 de julio, habrá una cacería digital en Duck Creek Park. Los participantes pueden subir fotos a Instagram de la ciudad para participar.
- Julio 29-31 Únase a nosotros en Surf and Awim para su 30 cumpleaños. IN-N-OUT hamburguesas gratis el 30 & 31 de julio. Precios especiales durante la celebración del cumpleaños.

Para mas información hable 972-205-2750 o play@garlandtx.gov